

Oprócz zagadek Koleżanko, Kolego, poznałeś część historii miasta naszego. Chcąc odpocząć od tej lamigłównki, podążaj dalej do kresu wędrówki.

Na rozstaju dróg owocowe drzewo, cicho podpowiada, by kierować się w lewo. Widzisz krajobraz wcale nie ponury, zobaczyłeś Wędróczkę już ośniarskie mury.

Zapraszamy więc serdecznie pod kościoła bramy, to przedostatni punkt Twojej wyprawy. Taką ilością zabytków nie szczyci się wielu, św. Jakub niemal jak katedra na Wawelu.

W którym to wieku rozpoczęto jego budowę? to także będzie dla Ciebie podpowiedź. Liczba ta wskazuje, drogi Przyjacielu, ile będzie stopni w dół, by dotrzeć do celu.

U kresu którego kuferek, klódeczka i szyfr, składający się z odszukanych na szlaku cyfr. Udaj się teraz przed ratusza oblicze, pewnie zmęczyles się niesamowicie.

Chodnikiem idź przed siebie, kroków niewiele, następnie w prawo, gdzie jarzębiny aleje. Oto dotarłeś do początku swej podróży. Masz już szyfr? Dobrze Ci to wróży!

SZYFR:



Gdy odnajdziesz stopnie, udaj się poniżej, Twój skarb jest już naprawdę coraz bliżej! Wykorzystaj teraz zdobyty szyfr, tak skrzętnie ułożony z zebranych cyfr.

Zdobyłeś skarb drogi Przyjacielu, pamiętaj, że ma on służyć dla wielu. Wiesz już na pewno, gdzie umieścić nagrodę, zabierz ze sobą pamiątkę na drogę!



Miejsce na pieczęć

GDZIE TO JEST?

Ośno lubuskie znajduje się przy drodze nr 137 Sulęcín-Frankfurt nad Odrą. Quest rozpoczyna się w centrum Ośna, z parkingu przy Urzędzie Miasta.

TEMATYKA QUESTU

Quest poprowadzi Cię uliczkami Ośna lubuskiego, które jako nieliczne w Polsce, posiada stare miasto otoczone dobrze zachowanymi murami obronnymi. Dowiesz się o tajemnicach, jakie skrywają te mury i baszty obronne.

JAK SZUKAĆ SKARBU?

Twoim zadaniem będzie uważne czytanie wskazówek, które doprowadzą Cię do skarbu. Zebrane liczby będą niezbędne, aby dostać się do środka. Zaloguj znalezienie na portalu questy.com.pl. Możesz też zdobywać odznaki PTTK - Questy Wyprawy Odkrywców. Powodzenia!

CZAS PRZEJŚCIA: 35 MINUT

Zdobywaj odznakę
PTTK Questy -
Wyprawy Odkrywców



Opracowanie: Krzysztof Szustka
Opiekun questu: Urząd Miasta w Ośnie Lubuskim
oraz LGD Kraina Szlaków Turystycznych

Więcej informacji o questach
znajdziesz na ogólnopolskim portalu

WWW.QUESTY.COM.PL



Kraina Szlaków
Turystycznych

QUEST SZLAKIEM MURÓW OBRONNYCH W OŚNIE LUBUSKIM



questy[®]
WYPRAWY ODKRYWCÓW

EDUKACYJNA GRA TERENOWA

START

Ośno Lubuskie miasto niebywale, jako nieliczne, historycznie bardzo stare. Jego nazwa pochodzi od słowa Osa – osina, na terenach bagnistych rosnąca roślina.

W źródłach pisanych Ośna widnieje od 1252 roku, zwiedzając Stare Miasto nie oderwiesz wzroku. Tu każda uliczka kryje swoje tajemnice, zachowały się nawet mieszczarskie kamienice.

Ośno przez wiele pokoleń budowane, z szerokiego rzemiosła niegdyś było znane. Miasto z podatków czerpało dochody, z rozpraw sądowych i opłat drogowych.

W nagrodę szybkiego wzrostu i rozwoju, doczekali ośnianie niezwykłego przywileju, w 1369 roku własną mennicę otworzyli, gdy na bicie monety suwereni zezwolili.

Trudno mieszkańcom dorównać było kroku, gdy miastem targowym stało się w XVI wieku. Tak odważnie i szybko ośnianie się rozwijały, co tydzień na targach nadwyżki sprzedawali.

Lecz nie tylko lata świetności miastu przyświecały, liczne najazdy, wojny i pożary go nie omijały. W XVI wieku miasto płonęło kilka razy, dręczyły go także kłęski i zarazy.

Jednak mieszkańcy wiary nie tracili, wielokrotnie miasto od podstaw wznosili. O wszelkie dobra sumiennie dbali, aby potomni pamiątki czasu podziwiali.

Zanim ruszysz – przedstawię przyrody arkany, z licznych jezior i lasów obszar ten jest znany. Rosną konwalie i ziół rzadkie odmiany, można dostrzec orły bieliki i czarne bociany.

Występują tutaj obszary chronionego krajobrazu, nie sposób zobaczyć tych bogactw od pierwszego razu. Dzisiejsza wędrowka wiedzie szlakiem murów, które przetrwały czasy dawnych królów.

By poznać piękną, historyczną okolicę, udaj się najpierw na Rynek ulicę. Drogi Wędrowcze, nasz gra questem się zowie, a na jej mecie odnajdziesz nagrodę.

By ją odszukać, wiele nie potrzeba, wystarczy skrawek błękitnego nieba. Zagadki Ci będą dzisiaj przewodnikiem, szukając uważnie, znajdziesz skarb chybcikiem.

Kluczem do skarbu – kilka zebranych cyferek, gdy ułożysz hasło – otworzysz kuferek. Pamiętaj, by po drodze nie omijać cyfr, od tego zależy, czy ułożysz szyfr.



Oto powyżej skromna informacja, dalej potrzebna będzie koncentracja. No więc Gościu miły, rozpocznij wędrowkę, nieraz na tym szlaku wyteżysz swą makówkę.

Wędrowkę rozpocznij od wielkiego gmachu, z zegarem i czterema wieżyczkami przy dachu. Gmach ten od wieków siedzibą władz miejskich jest i rady, stąd jego nazwa, Ratusz, nie od parady.

Przed nim urządzano niegdyś wielkie targowisko, dzisiaj niejedno zobaczysz widowisko. Przemierzając szlak, poznasz piękną okolicę, stojąc tyłem do gmachu, prosto przejdź brukowaną ulicę.

Pamiętaj, by na szlaku nie omijać znaków: na lewo apteka, w niej zapasy leków. Rozejrzyj się wokół, popatrz w dal dokładnie i w kierunku murów udaj się przykładnie.

Niebawem na lewo ujrzysz Basztę Krzaków, jednak przed Tobą jeszcze sporo kroków. Przed basztą tablica – historia króciutka, na niej widnieje kolejna wskazówka.

Z wiersza trzeciego spis pierwszą cyferkę, będzie potrzebna, by skończyć tę gierkę. Na kłódce podwójne litery, liczba ich do kratki wpada sam widzisz, jaka to fajna dziś jest zabawa.

Idź dalej wzdłuż murów przed siebie, czeka Chyża, omiń zwawo dwie furty, czy baszta się zbliża? Na szlaku nie przegap żadnej wskazówki, bo nie rozwiążesz historycznej łamigłówki.

Mury, które mijasz, na całej swej długości, broniły mieszkańców od wszelkiej wrogoci, choć wielu najeźdźców nie miało litości, mieszkańcy bronili historycznej tożsamości.

Z tym też się wiąże ciekawa historyjka, dla wielu mieszkańców nie łąda sensacyjka, niegdyś odważne niewiasty broniły dzielnie grodu, od najazdu Hansa - łupieżcy z południowego zachodu.

Kąpiel zgotowały mu z mazi grzejącej, by na najazdy nie miał chęci więcej. Tak oto dotarłeś z pewnością do Chyży, a i półmetek jest już coraz bliżej.

Baszta Wielką Chyżańską się nazywa, niejedną tajemnicę w swych murach skrywa. Dawniej te strony zamieszkiwali rybacy, którzy słynęli z wykonywania ciężkiej pracy.

Na pobliskiej tablicy ważne informacje podano, na przykład na jaką wysokość basztę zbudowano. A czwarta część jej wysokości niech do kratki wpada, bo idealnie do potrzebnego szyfru się nada.

Po prawej miniesz furte, którą od wieków mieszkańcy nazywają furta „słonych wypieków”. Gdy średniowieczne miasto się rozwinęło, z kilkunastu gałęzi rzemiosła wówczas słynęło.

Wtedy to, szczególnie podróżni i mieszczanie, obawiali się o powszechne zbrojne napadanie. By przed rabusiami dzielnie się obronić, Bractwo Strzeleckie postanowili założyć.

Idź dalej przed siebie, oglądaj mury dokładnie, następnie przejdź przez ulicę bardzo uważnie. Drobną podpowiedź w ramach przestrogi, na szlaku pilnuj brukowanej drogi.

Gdy szlakiem murów dalej będziesz kroczyć, Smołowej Baszty z pewnością nie przeoczysz. Na tablicy podpowiedź do skarbu drogiego, ostatniej cyferki do szyfru niezbędne.

Z Baszty Smołowej, wymiarów jej dłuższego boku, najwyższa cyferka, do kratki wpada w podskoku. Przed Tobą jeszcze jedna baszta do celu, zwana Kapłańską, drogi Przyjacielu.

